

❖ Animation/cartoon:

applicazioni web (web-based) che permettono di realizzare presentazioni e video con l'aiuto di simpatiche animazioni già preimpostate



<https://www.powtoon.com>



<https://www.pixton.com>

❖ Archiviare e condividere:

spazio virtuale in cui poter salvare ed archiviare file per averli reperibili in ogni momento e con l'utilizzo di qualunque strumento tecnologico. Tutte le modifiche vengono salvate automaticamente mentre digiti. È possibile utilizzare la cronologia delle revisioni per vedere le vecchie versioni dello stesso documento, ordinate per data e in base alla persona che ha eseguito la modifica. I documenti google sono condivisibili con colleghi ed alunni e tutte le persone in condivisione possono lavorare alle modifiche contemporaneamente.



https://www.google.com/intl/it_ALL/drive/

❖ Coding:

piattaforme per imparare/potenziare il pensiero computazionale, processo logico-creativo che consente di scomporre un problema complesso in diverse parti, per affrontarlo più semplicemente un pezzetto alla volta, così da risolvere il problema generale. Con il coding quindi anche i bambini potranno risolvere problemi "da grandi", e diventare soggetti attivi della tecnologia, creando un piccolo videogioco e delle storie in pochissimo tempo.



<https://code.org/>



<https://scratch.mit.edu/>



Pocket Code(app): <http://bit.ly/pocketcode2>

Pocket Code(tool per creare immagini): <http://bit.ly/pocketpaint>

❖ Collaboration tools:



<https://padlet.com/dashboard/>

❖ Community



eTwinning è la più grande **community europea di insegnanti** attivi nei **gemellaggi elettronici** tra scuole. L'azione è il tramite per aprirsi ad una nuova didattica basata sullo **scambio e la collaborazione** in un contesto **multiculturale** con numerose opportunità di **formazione** e un sistema di **premi e riconoscimenti** di livello internazionale. A livello europeo sono iscritti a eTwinning circa **550.000 insegnanti**, di cui **60.000** solo in Italia.

❖ Convertire PDF in DOC

strumenti on-line che permettono di convertire PDF in documenti di scrittura senza bisogno di installazioni sul proprio pc.

1. <http://pdf2doc.com/it/>
2. <https://smallpdf.com/it/pdf-in-word>
3. <https://www.pdfword.com/it/>
4. <https://www.freepdfconvert.com/it>

❖ Creare mappe concettuali:



<http://popplet.com/app/#/demo>



<https://www.mindomo.com/it/>



<https://www.mindmup.com/>



<https://www.mindmeister.com/it>



<https://freemind.it.uptodown.com/windows> (download ita)

❖ Creare siti/blog:



piattaforma blogging attualmente gestita da Google che permette, gratuitamente, oltre al solo testo anche immagini e video https://www.blogger.com/about/?r=1-null_user



è un Content Management System che gratuitamente permette di gestire con estrema facilità un blog grazie ad un'interfaccia intuitiva <https://it.wordpress.com/>

❖ LIM:

Lavagna virtuale interattiva (LIM)

<https://www.classroomscreen.com/>

❖ Mappe geografiche interattive:



<http://lineascuoladigitale.wixsite.com/lineascuoladigitale/mappe-geografiche>



<https://www.tripline.net/>

❖ Quiz e test:

piattaforme gratuite basate sulla Gamification per creare in modo semplice e divertente questionari, test, quiz e verifiche da proporre ad alunne ed alunni sia in presenza con LIM e Tablet che online.



<https://kahoot.it/>



<https://www.quizalize.com/>



<http://www.questbase.com/>



<https://www.google.it/intl/it/forms/about/>



Applicazione molto semplice da utilizzare e consente di creare in poco tempo diversi giochi come il classico cruciverba, labirinti, trovare la parola segreta, sostituire numeri alle lettere, crittogrammi e così via

<http://www.discoveryeducation.com/free-puzzlemaker/>

❖ Portali didattici:



<http://craft-ed.ssm.it/>



<http://www.atuttalim.it/>



<http://www.bancadelleemozioni.it/>



<https://www.eslgamesplus.com/>



<https://www.cognitivetools.it/>



<https://www.mindgames.com/>

❖ Scrittura collaborativa:



<https://www.google.it/drive/>

❖ Storytelling:

Digital Storytelling ovvero la Narrazione realizzata con strumenti digitali (web apps, webware) consiste nell'organizzare contenuti selezionati dal web in un sistema coerente, retto da una struttura narrativa, in modo da ottenere un racconto costituito da molteplici elementi di vario formato (video, audio, immagini, testi, mappe, ecc.). Caratteristiche di questa tipologia comunicativa sono:

il fascino: derivante dal carattere fabulatorio che possiedono le storie, dato che si tratta, fondamentalmente, di racconti;

la ricchezza e varietà di stimoli e significati: derivanti dall'alta densità informativa e dall'amalgama di codici, formati, eventi, personaggi, informazioni, che interagiscono tra loro attraverso molteplici percorsi e diverse relazioni analogiche.



<https://storybird.com/accounts/signup/>



<http://zimmertwins.com/splash>

❖ Timeline:

frise chronologique

<http://www.frisechronos.fr/default.aspx>



<http://www.myhistro.com/>

❖ Repository contenuti:

archivi, repository di contenuti generali e disciplinari.



https://it.wikipedia.org/wiki/Pagina_principale

Gli altri progetti Wikimedia:

- Commons (risorse multimediali) commons.wikimedia.org
- Meta (coordinamento dei progetti) meta.wikimedia.org
- Wikibooks (manuali e libri di testo) www.wikibooks.org
- Wikidata (base dati per i progetti) www.wikidata.org
- Wikinotizie (fonte di notizie) www.wikinews.org
- Wikiquote (aforismi e citazioni) www.wikiquote.org
- Wikisource (biblioteca digitale) www.wikisource.org
- Wikispecies (specie viventi) species.wikimedia.org
- Wikiversità (risorse e attività didattiche) www.wikiversity.org
- Wikivoyage (guida turistica) www.wikivoyage.org
- Wikizionario (dizionario e lessico) www.wiktioary.org



<https://it.khanacademy.org>



<http://www.raiscuola.rai.it/>



<https://www.youtube.com/>

❖ Rielaborazione di immagini:



<https://gimpitalia.it/>

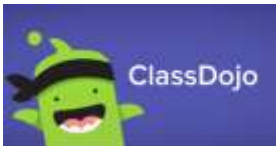
❖ Risorse utili:



applicazione Web 2.0 per utilizzare e creare piccoli moduli interattivi a sostegno dei processi didattici e di apprendimento. <https://learningapps.org/tutorial.php>



Utile per fare i sorteggi in classe <http://fluky.io/>



Sito che Permette agli insegnanti di segnalare i comportamenti negativi ma soprattutto di premiare <https://www.classdojo.com/it-it/>